

Data	Godzina	Temat	Dla kogo?	Prowadzący	Link
06.04.2020	11:00 - 12:00	Lekcja informatyki: programowanie dla klas I-III	Klasy I-III	Marek Kubik	https://pixblockszoo.clickmeeting.com/pixblocks-lekcje-marek-kubik
06.04.2020	12:30 - 13:30	Lekcja informatyki: nauka programowania gier w Python na przykładzie gry Space Invaders	klasy VII-VIII, liceum, technikum	dr Krzysztof Krzywdziński	https://pixblockszoo.clickmeeting.com/pixblocks-lekcje-dr-krzysztof-krzywdzinski
06.04.2020	14:00 - 15:00	PixBlocks - jak nauczać zdalnie programowania	Nauczyciele	dr Krzysztof Krzywdziński	https://pixblockszoo.clickmeeting.com/pixblocks-nauczanie-zdalne-grupa-nauczyciele
07.04.2020	11:00 - 12:00	Lekcja informatyki: programowanie dla klas IV-VI	Klasy IV-VI	Marek Kubik	https://pixblockszoo.clickmeeting.com/pixblocks-lekcje-marek-kubik
07.04.2020	12:30 - 13:30	Lekcja informatyki: nauka programowania gier w Python na przykładzie gry Snake	Klasy VII-VIII, liceum, technikum	dr Krzysztof Krzywdziński	https://pixblockszoo.clickmeeting.com/pixblocks-lekcje-dr-krzysztof-krzywdzinski
07.04.2020	14:00 - 15:00	PixBlocks - jak nauczać zdalnie programowania	Nauczyciele	dr Krzysztof Krzywdziński	https://pixblockszoo.clickmeeting.com/pixblocks-nauczanie-zdalne-grupa-nauczyciele
08.04.2020	10:30 - 11:30	Lekcja informatyki: programowanie dla klas I-III	Klasy I-III	Marek Kubik	https://pixblockszoo.clickmeeting.com/pixblocks-lekcje-marek-kubik

09.04.2020	10:30 - 11:30	Lekcja informatyki: programowanie dla klas IV-VI	Klasy IV-VI	Marek Kubik	https://pixblockszoo.clickmeeting.com/pixblocks-lekcje-marek-kubik
09.04.2020	12:00 - 13:00	Lekcja informatyki: nauka programowania gier w Python na przykładzie gry Pong	Klasy VII-VIII, liceum, technikum	dr Krzysztof Krzywdziński	https://pixblockszoo.clickmeeting.com/pixblocks-lekcje-dr-krzysztof-krzywdzinski
09.04.2020	14:00 - 15:00	Narzędzia Google	Nauczyciele	dr Krzysztof Krzywdziński	https://pixblockszoo.clickmeeting.com/pixblocks-nauczanie-zdalne-grupa-nauczyciele